



Programa de Prevenção da utilização abusiva do Jogo

ESTRUTURA DE APLICAÇÃO

Aplicação em sistema de Multi-Sessões (mínimo 10 sessões) com a duração de 45 a 90 minutos e regularidade semanal.

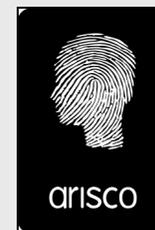
CONTEXTOS DE APLICAÇÃO

- Instituições Escolares / Educativas
- Ocupação de Tempos Livres
- Instituições Tutelares de Menores



***“Só os melhores Cavaleiros
poderão fazer frente a esta
ameaça e recuperar os
Valores perdidos.”***

Avenida João Freitas Branco, nº 14, 2760-073 Caxias
Telef.: 214 413 403 / 917 590 804 / 964 486 805
e-mail: geral@arisco-ipss.org
www.arisco-ipss.org
www.facebook.com/arisco.ipss



CASCAIS



***“A Humanidade enfrenta
um enorme perigo. Os seus
Valores estão perdidos e
em risco de desaparecer
para sempre...”***

A ARISCO,

constituída em 1993, é uma I.P.S.S. vocacionada para o trabalho na área da **Prevenção e Promoção Global da Saúde e Cidadania**. Os seus projetos visam o desenvolvimento pessoal e social, num contexto lúdico, com recurso a metodologias ativas.



- **Jogo de Tabuleiro**
- **Jogo de Equipas:**
 - **máximo de 6 Equipas**
 - **5 Jogadores por Equipa**
- **Objetivo do Jogo: Recuperar os Valores Perdidos na Região dos 7 Reinos**

DESTINATÁRIOS

Crianças e Jovens a partir dos 8 anos

APLICADORES

Mínimo de 2 Mestres de Jogo por cada Turma / Grupo de Aplicação (técnicos das áreas da Educação, Saúde; Ação Social, Intervenção Comunitária, etc)

METODOLOGIA

A utilização de uma Metodologia de **Ação-Reflexão-Ação** permite assimilar, de uma forma mais eficaz, os conteúdos trabalhados no decurso do jogo.

PRINCIPAIS OBJETIVOS

- Promover a utilização saudável do Jogo;
- Promover a tomada de consciência sobre os Fatores de Risco associados aos diferentes tipos de Jogos;
- Promover o Desenvolvimento de Competências Sócio - Emocionais;
- Capacitar agentes educativos para a Promoção da utilização saudável do Jogo.



A Relação é o Principal Instrumento de Prevenção