



CASTELOS **de** RISCO

Programa de Desenvolvimento de Competências Pessoais e Sociais



Num local imaginário existe um Castelo a conquistar...

Nesta batalha encontraremos desafios que serão enfrentados com todas as armas e poderes disponíveis.





a CONQUISTA ...

A vitória dependerá da tomada do Castelo.





Desenvolvimento

O programa de intervenção, desenvolve-se a partir de 30h de Formação Presencial (acreditada, para docentes, na modalidade de Oficina de Formação) centrada na utilização de Jogos de Dinâmica de Grupos

Os conhecimentos são aplicados em sessões práticas com a população alvo.

Os grupos envolvidos neste projeto encontrar-se-ão numa **Atividade Final**, a desenvolver num Castelo.





A Conquista do ESTANDARTE

Identidade

Faz parte da personalidade. É com ela que nos damos a conhecer e interagimos com o outro e com o grupo.





A Conquista da MURALHA Comunicação e Relação

A comunicação e a relação, passam em grande parte pela expressão corporal. O corpo será então a nossa fronteira, a nossa morada. Através dele interagimos com o exterior, recebemos e mandamos mensagens.





A Conquista da TÁVOLA Grupo

O grupo é um espaço fundamental de existência do ser humano. É no seu seio que se experimentam os primeiros jogos de regras e se desenvolve o juízo moral.





A Conquista do DRAGÃO

Medos e Limites

O Dragão simboliza tudo aquilo, que estando para além de nós, temos dificuldade em conhecer e dominar.





A Conquista do CASTELO

- Aventura final de um dia vivida num Castelo;
- Pode estar ligada a lendas e a contextos históricos e associada à comunidade;
- Competição com tarefas que envolvem os temas e as competências desenvolvidos ao longo do Projeto;
- A pontuação é atribuída em função:
 - da eficácia;
 - da gestão afectiva;
 - da capacidade de reflexão.





Metodologia

Este projeto utiliza uma metodologia de **ação-reflexão-ação**, na procura do desenvolvimento pessoal e social e de uma atitude participativa na mudança.





Fases de Implementação

Envolvimento

Divulgação junto de Promotores Locais.

Protocolo

Realização de uma declaração de intenções entre os Parceiros.

Divulgação

Realização de uma Sessão de Apresentação para as instituições sinalizadas pelo Promotor Local.

Formação

30 horas de Formação Presencial que desenvolvem os temas da Identidade, Comunicação/Relação, o Grupo e os Medos/Limites.

Atividade Final

Avaliação





Grupo Alvo

O Projeto “**Castelos de Risco**” destina-se a jovens entre os 14 e os 18 anos.

Material

4 Cadernetas Individuais de registo e 4 Manuais de Aplicação.

Contexto de Aplicação

Escolas, Associações, Espaços Jovens, etc.

Parceiros

IDT, Autarquias, Associações.





Porquê?

Porque implica a possibilidade de todos se integrarem.

Porque fornece um material e um instrumento útil que se prolonga além do Projeto.

Porque oferece uma razão fácil para aderir. Um desafio que, num contexto de competição entre grupos, não deixa de se situar a nível interno, na **capacidade de cada um se posicionar, superar e de se entregar à aventura e ao risco.**



Um dia,
num castelo...



Eu coloquei-me nas mãos de alguém...



Subi mais alto...



Trabalhei em grupo...



Construi pontes...





Olhei o mundo de outro modo...



Devagar que
estou com
pressa...



E,
no final,
cá estamos para
refletir,...
partilhar...
ou simplesmente
ouvir...



**“A *Relação* é o
Principal
Instrumento de
Prevenção”**

