

AVENTURA NA CIDADE

CONTEXTO DE APLICAÇÃO

Instituições Escolares, ATL, IPSS, ACES,
Associações Juvenis, etc.

JOGADORES

dos 7 aos 77 anos

MESTRES DE JOGO

Professores; Assistentes Operacionais;
Psicólogos; Enfermeiros; Estudantes;
Animadores, Encarregados de Educação,
etc.

ESTRUTURA

- Um **Promotor Local** que garante a dinâmica e funcionamento do projeto;
- Um processo de **Formação**, de carácter vivencial, num total de 30 horas;
- **Acompanhamento Técnico** local.

Programa de Desenvolvimento
de Competências Sócio -
Emocionais

Material de Prevenção e
Promoção Global da Saúde e
Cidadania

AVENTURA NA CIDADE

Acreditado para Docentes na modalidade de
Oficina de Formação (30h + 30h = 2,4 créditos)
pelo Conselho Científico — Pedagógico da
Formação Contínua

Avenida João Freitas Branco, nº 14, 2760-073 Caxias
Telef.: 214 413 403 / 917 590 804 / 964 486 805
e-mail: aventura@arisco-ipss.org
www.arisco-ipss.org
www.facebook.com/arisco.ipss



**AVENTURA
NA CIDADE**

A ARISCO,

constituída em 1993, é uma I.P.S.S. vocacionada para o trabalho na área da **Prevenção e Promoção Global da Saúde**. Os seus projetos visam o desenvolvimento pessoal e social, num contexto lúdico, com recurso a metodologias ativas.

O PROJECTO

o que é?

- Jogo de Personagens (o jogador é, ele próprio, personagem de várias aventuras);
- Jogo de Grupo (equipas com cerca de 6 elementos, orientadas pelos Mestres de Jogo, formados para o efeito);
- Jogo de Imaginação (a aventura pode-se confinar a uma sala, colorida pela imaginação de cada participante).

como é?

- Uma Cidade Desconhecida;
- Alguém / Algo Desaparecido;
- Diferentes Locais de Jogo;
- Tarefas / Situações a Ultrapassar;
- Pistas Espalhadas pela Cidade.

Alguns Temas Abordados

- Educação para a Saúde e Cidadania
- **Gestão de Emoções;**
- **Participação Cívica e Conhecimento Comunitário;**
- Inclusão Social e Compreensão Intercultural;
- Combate ao Racismo e à Xenofobia;
- **Sexualidade;**
- **Artes** (música, pintura, teatro, etc.);
- **Disciplinas Curriculares** (português, história, biologia, matemática, geografia, etc.);
- Direitos Humanos e da Criança;
- **Democracia e espírito Democrático**

Metodologia

A utilização de uma Metodologia de **Ação-Reflexão-Ação** permite assimilar, de uma forma mais eficaz, os conteúdos trabalhados no decurso do jogo

Principais Objetivos

- Promover o Desenvolvimento de Competências Sociais e Emocionais;
- Prevenir Comportamentos de Risco;
- Promover a capacidade e o prazer de trabalhar em equipa;
- Desenvolver a capacidade de comunicar de uma forma eficaz;
- Promover a capacidade de gerir as emoções;
- Promover a criatividade;
- Desenvolver o pensamento crítico;
- Promover a Cidadania e a Autonomia;
- Motivar para a Aprendizagem através da integração de conteúdos curriculares;
- Promover um aumento do “leque” de estratégias educativas.

AVENTURA NA CIDADE

A Relação é o Principal Instrumento de Prevenção